

# App aufs Amt!



Sehr geehrte Damen und Herren,

im Rahmen des Projektes „digitales Rathaus“ hat die Gemeinde Raisting eine App für die Bürgerinnen und Bürger sowie Gäste und Besucher von Raisting eingeführt. Hier soll unter anderem über aktuelle Themen und Neuigkeiten, aber auch über die örtlichen Dienstleistungsbetriebe sowie die ärztliche Versorgung informiert werden. Das Ganze ist für Sie mit keinerlei Kosten verbunden.

Bei Interesse bitten wir Sie, die beiliegende Einverständniserklärung auszufüllen und unterschrieben an uns zurück zu senden. Auf der Einverständniserklärung können Sie entscheiden, welche Daten in der App veröffentlicht werden sollen. Gerne können Sie auch ein Bild oder ein Logo an uns senden, damit dies die Anzeige ergänzen kann.

Bei Fragen oder Bildeinsendungen bitte eine E-Mail an folgende Adresse schicken: [gemeinde@raisting.bayern.de](mailto:gemeinde@raisting.bayern.de)

Ihre Gemeindeverwaltung Raisting

# Einverständniserklärung

## Bürger-App der Gemeinde Raisting

---

Hiermit erklären wir uns einverstanden, dass die folgenden Daten:

<input type="checkbox"/>	Name der Einrichtung/des Unternehmens	_____
<input type="checkbox"/>	Inhaber	_____
<input type="checkbox"/>	Adresse	_____
<input type="checkbox"/>	Öffnungszeiten	_____
<input type="checkbox"/>	Link zur Internetadresse	_____
<input type="checkbox"/>	Telefonnummer	_____
<input type="checkbox"/>	E-Mail-Adresse	_____
<input type="checkbox"/>	sonst. Beschreibung	_____
<input type="checkbox"/>	Bild/Logo	Bitte in guter Qualität an die im Anschreiben genannte E-Mail schicken.

im Rahmen der Einführung einer Bürger-App der Gemeinde Raisting, zu Informationszwecken für den Nutzer verarbeitet und veröffentlicht werden dürfen.

Die Daten werden gemäß Art. 6 Abs. 1 Satz 1 Buchstabe a DSGVO verarbeitet.

Kontaktdaten der/des Datenschutzbeauftragten:

Gemeinde Raisting Behördliche/r Datenschutzbeauftragte/r Kirchenweg 12 82399 Raisting Telefon: 08807/21439-12 E-Mail: geschaeftsleitung@raisting.bayern.de
---

---

Ort, Datum

---

Unterschrift